



Associação de Futebol de Coimbra

Conselho de Arbitragem

Teste Escrito Árbitros C3 e Observadores

ÉPOCA
2014/2015

DATA
06-02-2015

Futebol 11

Local
Escola Secundária
José Falcão

TESTE
N.º 36

Leia atentamente as instruções seguintes:

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo na resposta que considere correta. Perguntas com mais do que uma resposta serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar, coloque um **circulo** á volta do **X** na resposta que quer anular e assinale a resposta considerada certa com .

Cotações das perguntas: Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -2 (menos dois) pontos. É proibido falar com os colegas durante a realização do teste. ***Duração:*** 45 minutos

Perguntas / Respostas

1. Quais das seguintes características se aplicam às balizas?

- Os postes e a barra devem ter a cor branca, serem redondos e com uma espessura entre 8 a 12 cm.
- São colocadas no centro de cada linha de baliza e os postes e a barra devem ter a cor branca.
- Os postes e a barra devem ter a cor branca e serem redondos. A altura da baliza é de 2,34m e o comprimento 7,34m.

2. Quais os pressupostos legais que terão de ser observados para ser permitido a colocação de bolas suplementares em redor do terreno de jogo?

- Podem ser colocadas bolas suplementares em redor do terreno de jogo para serem utilizadas, desde que controladas pelo árbitro e árbitros-assistentes.
- Podem ser colocadas bolas suplementares em redor do terreno de jogo para serem utilizadas, desde que a sua utilização seja controlada pelo árbitro e satisfaçam as recomendações da entidade organizadora.
- Podem ser colocadas bolas suplementares em redor do terreno de jogo para serem utilizadas, desde que satisfaçam as exigências estipuladas na Lei 2 e que a sua utilização seja controlada pelo árbitro.

3. Um jogador inscrito na “Ficha de Jogo” está atrasado. Em que momento pode integrar a sua equipa?

- Esse jogador pode integrar a sua equipa até ao fim da 1ª parte do jogo, desde que seja devidamente identificado e o Árbitro autorize a sua entrada.
- Esse jogador pode integrar a sua equipa até ao último momento do jogo, desde que seja devidamente identificado e o Árbitro autorize a sua entrada.
- Esse jogador pode integrar a sua equipa até ao início do jogo, desde que seja devidamente identificado e o Árbitro autorize a sua entrada.

4. O guarda-redes suplente pode participar no jogo sem o guarda-redes titular sair. Descreva uma situação concreta em que tal possa acontecer.

Pode entrar para outro lugar em substituição de um seu colega de equipa.

- Pode entrar para outro lugar em substituição de um jogador mas apenas se não houver mais nenhum suplente no banco.
- Só pode entrar para substituir o seu colega guarda-redes na marcação das grandes penalidades para achar o vencedor de um jogo ou de uma eliminatória.

5. Uma equipa tem apenas sete jogadores em campo. Um dos seus jogadores, vendo que vai sofrer um golo, sai do terreno deliberadamente, ficando assim a sua equipa reduzida a seis jogadores. Deverá o árbitro considerar golo? E o que deve fazer de seguida?

Sim. Em seguida deve advertir o jogador que saiu indevidamente e, se este regressar, deve recomeçar o jogo com o pontapé de saída

- Não. Se o jogador não regressar deve dar o jogo por terminado
- Não. Nenhum jogo deve prosseguir com menos de 7 jogadores por isso o árbitro deveria interromper imediatamente o jogo.

6. Uma equipa obtém um golo e o jogador que o marcou arranca a bandeira de canto para festejar o golo. Como deve o árbitro proceder?

- Advertir esse jogador por comportamento antidesportivo por arrancar a bandeira de canto. E ainda por festejar de forma exagerada o golo recebe uma 2ª advertência, seguido do respetivo cartão vermelho. O jogo só recomeça com a bandeira reposta no seu local.

Advertir esse jogador por comportamento antidesportivo por arrancar a bandeira de canto para festejar um golo que a sua equipa acaba de marcar. O jogo só recomeça com a bandeira reposta no seu local.

- Advertir esse jogador por comportamento antidesportivo por arrancar a bandeira de canto para festejar um golo que a sua equipa acaba de marcar.

7. Um defesa executa um pontapé de baliza. A bola, após entrar em jogo, volta para trás, vindo um avançado em sua perseguição. O executante corre e toca novamente a bola com os pés, mas não evita que o avançado fique na sua posse, vindo a obter golo facilmente. O que deve fazer o árbitro?

O árbitro não valida o golo e recomeça o jogo com um pontapé-livre indireto no local onde o defesa jogou segunda vez a bola. (Ver Lei 13 - Local dos pontapés-livres).

- O árbitro valida o golo, em obediência à lei da vantagem.
- O árbitro não valida o golo e recomeça o jogo com novo pontapé de baliza, visto que o avançado não podia obter golo nestas condições.

8. Com o jogo a decorrer o capitão de uma equipa lesiona-se e sai para fora do retângulo de jogo para receber assistência. Passados alguns momentos, o árbitro apercebe-se que o referido capitão está fora do campo, mas na zona envolvente. Qual deve ser a atitude correta do árbitro perante esta situação?

- Deixar prosseguir o jogo e na primeira interrupção retirar a braçadeira e entregá-la ao sub-capitão.

Deixar prosseguir o jogo.

- Interromper o jogo e passar imediatamente a braçadeira ao sub-capitão.

9. Um árbitro-assistente foi atingido por um objeto lançado da bancada e ficou impossibilitado de continuar a desempenhar as suas funções. Então o árbitro recrutou entre a assistência uma pessoa da sua confiança e deu continuidade ao jogo. O árbitro tomou a decisão correta?

- Não, pois em caso de agressão a elementos da equipa de arbitragem que fiquem impossibilitados de continuar a desempenhar as suas funções, o jogo deve ser dado por terminado. O árbitro deve fazer menção dos factos no Relatório do Jogo.
- Não, neste caso o jogo só poderia continuar se o elemento recrutado fosse um árbitro no ativo.
- Sim, dado tratar-se de um ato isolado, que não foi praticado por nenhum interveniente no jogo, nem diretor ou funcionário de um dos clubes e desde que a força de segurança assegurasse estarem reunidas as condições para a continuidade do jogo.

10. Qual das seguintes situações configura um erro de direito?

- Um defensor vai a agarrar um adversário, só o larga dentro da área de grande penalidade e o árbitro assinala pontapé-livre direto fora dessa mesma área.
- Um jogador retarda a execução de um lançamento lateral, o árbitro adverte-o e concede o lançamento lateral à equipa adversária.
- Nenhuma das situações descritas anteriormente é um erro de direito.

11. No que respeita à colocação de garrafas para hidratação durante os jogos, quais de entre os seguintes procedimentos estão autorizados?

- As garrafas devem ser colocadas a 1 metro das linhas laterais ou de baliza. O guarda-redes pode colocar uma garrafa no canto da sua baliza.
- Podem ser atiradas garrafas para o terreno de jogo, mas só com este interrompido.
- As garrafas podem ser colocadas a aproximadamente 1 metro da linha lateral. O guarda-redes pode colocar uma garrafa no canto da sua baliza.

12. Segundo a lei 10, quando é que um jogo será declarado empatado?

- Desde que fique empatado após as grandes penalidades.
- Será declarado empatado quando as duas equipas marcarem o mesmo número de golos.
- Será declarado empatado quando as duas equipas marcarem o mesmo número de golos, ou não marcarem nenhum.

13. Justifique qual a razão pela qual um jogador que se encontra em linha com o guarda-redes e um jogador adversários não está em posição de fora-de-jogo.

- Porque a Lei 11 assim o determina.
- Porque está em linha com os dois últimos adversários.
- Porque não se encontra mais perto da linha de baliza adversária do que os dois últimos adversários.

14. Um jogador encontra-se caído no solo gravemente lesionado. Em que condições pode esse jogador ser punido por se encontrar em posição de fora de jogo?

- Só no caso de intervir no jogo por contacto com a bola.
- Só no caso de a sua presença influenciar a ação de um adversário ou intervir no jogo por contacto com a bola.
- Um jogador caído no solo gravemente lesionado, nunca pode ser punido.

15. Deve o árbitro conceder o tempo necessário ao guarda-redes para que ele possa formar a barreira, numa falta contra a sua equipa?

- Sim. Só deve ordenar a execução do pontapé-livre quando o guarda-redes tiver a barreira formada a 9,15 mts da bola.
- Sim. Só deve ordenar a execução do pontapé-livre quando a barreira estiver formada a 9,15 mts da bola e o guarda-redes estiver devidamente colocado.
- O árbitro não deve retardar o reinício de jogo para que o guarda-redes coloque os seus colegas na posição que desejar. Logo que os jogadores adversários estejam à distância de 9,15 mts, o árbitro deve ordenar a execução do pontapé-livre.

16. Após a execução de uma bola ao solo, se esta for rematada diretamente para a baliza adversária e entrar, como deve recomeçar o jogo?

- Deve recomeçar com um pontapé de baliza.
- Deve ser validado o golo e recomeçar com um pontapé de saída para a equipa adversária.
- Deve ser repetida a bola ao solo.

17. Pode efetuar-se um lançamento de bola ao solo em cima da linha de baliza?

- Não. O lançamento de bola ao solo deverá ser efetuado em cima da linha da área de baliza paralela à linha de baliza
- Sim, desde que seja efetuado fora da área de grande penalidade.
- Sim, desde que seja efetuado fora da área de baliza.

18. Segundo a Lei 7 ("A Duração do Jogo"), cada parte do jogo deve ser prolongada para recuperar todo o tempo perdido ocasionado por:

- Substituições; exame das lesões dos jogadores; transporte dos jogadores lesionados para fora do terreno de jogo; entrada de elementos estranhos no terreno de jogo.
- Para se executar uma grande penalidade; substituições; perdas de tempo; exame das lesões dos jogadores; transporte dos jogadores lesionados para fora do terreno de jogo.
- Substituições; exame das lesões dos jogadores; transporte dos jogadores lesionados para fora do terreno de jogo; perdas de tempo; qualquer outra causa.

19. Um árbitro assistente assinala que a bola saiu do terreno de jogo pela linha lateral, mas, antes que o árbitro tenha apitado a interromper o jogo, um defensor, dentro da sua área de grande penalidade, agride um adversário. Qual a decisão que o árbitro deve tomar?

- O árbitro deve interromper o jogo, expulsar o jogador agressor e ordenar o recomeço do jogo com um lançamento de bola pela linha lateral, pois a agressão foi cometida quando a bola já estava fora do terreno de jogo.
- O árbitro deve interromper o jogo, expulsar o jogador agressor e ordenar o recomeço do jogo com um pontapé de grande penalidade, pois a agressão foi cometida quando o árbitro ainda não tinha interrompido o jogo.
- O árbitro deve interromper o jogo e ordenar o recomeço do jogo com um lançamento de bola pela linha lateral, sem tomar nenhuma ação disciplinar para com o defensor, pois quando a agressão se verificou a bola já estava fora do terreno de jogo.

20. Com o jogo a decorrer, um jogador defensor, na posse da bola, fora da sua área de grande penalidade, eleva a bola com o pé e, de cabeça, passa-a ao seu guarda-redes que a agarra com as mãos. Como deve decidir o Árbitro nesta situação?

- O Árbitro deve interromper o jogo por o guarda-redes agarrar a bola com as mãos.
- O Árbitro deve deixar prosseguir o jogo, uma vez que o defensor passou a bola ao seu guarda-redes com a cabeça.
- O Árbitro deve interromper o jogo, advertir o defensor por tentar contornar a lei e punir a sua equipa com um pontapé-livre indireto no local onde o defensor se encontrava.